

**Super héros en danger**  
**(Bac S – Amérique du Nord - juin 2015)**

Corrigé réalisé par B. Louchart, professeur de Physique-Chimie  
© <http://b.louchart.free.fr>

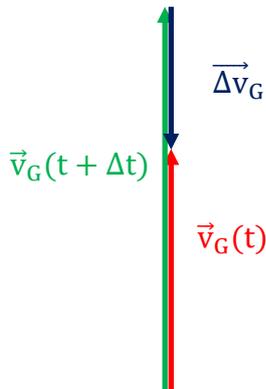
**1. Mouvement ascensionnel de Rocketeer**

- 1.1.** système : {Rocketeer et son équipement}  
référentiel : terrestre, considéré galiléen

$$\vec{a}_G = \frac{d\vec{v}_G}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{v}_G}{\Delta t}$$

- Au cours de la phase 1 :

Traçons  $\vec{v}_G$  aux instant  $t$  et  $t + \Delta t$  (avec  $\Delta t > 0$ ).



La direction de  $\vec{a}_G$  est celle de  $\Delta\vec{v}_G$ , donc verticale.

Son sens est celui de  $\frac{\Delta\vec{v}_G}{\Delta t}$ , et comme  $\Delta t > 0$ , celui de  $\Delta\vec{v}_G$ , donc vers le haut.

- Au cours de la phase 2 :

G a un mouvement vertical ascendant et la valeur de sa vitesse est constante. Il a donc un mouvement rectiligne uniforme.

Ainsi  $\vec{v}_G$  est constant et  $\vec{a}_G = \frac{d\vec{v}_G}{dt} = \vec{0}$

- 1.2.1.** En dehors de la force de poussée  $\vec{F}$  (verticale vers le haut), le système est soumis à son poids  $\vec{P}$  (vertical vers le bas).

On néglige la poussée d'Archimède et la force de frottement de l'air.

- 1.2.2.** Pour que le système décolle, il faut que  $\Sigma \vec{F}_{\text{ext}}$  soit dirigé vers le haut, donc que  $F > P$   
 Or  $P = mg = 120 \times 10 = 1200 \text{ N}$   
 Donc en utilisant la valeur de  $g$  fournie par l'énoncé, la seule proposition qui convient est  $1600 \text{ N}$ .



- 1.2.3.** D'après le texte d'introduction du 1. , la force de poussée a une valeur égale au produit du débit massique de gaz éjecté par la vitesse d'éjection de ces gaz :

$$F = D_f \times V_f$$

Or d'après les données,  $D_f = \frac{m_f}{\Delta t}$ , où  $m_f$  est la masse de fluide éjecté pendant la durée  $\Delta t$ .

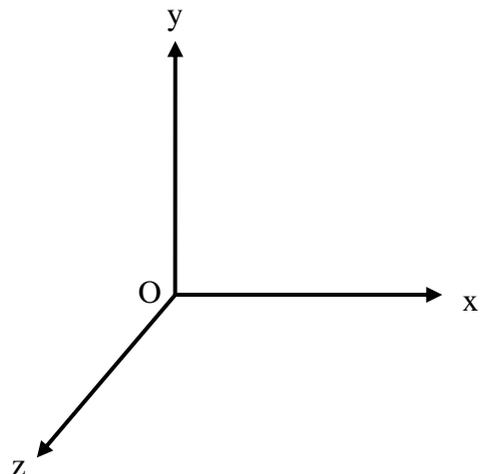
On obtient :  $F = \frac{m_f}{\Delta t} \times V_f$

soit :  $m_f = \frac{F \times \Delta t}{V_f} = \frac{1600 \times 3,0}{2 \times 10^3} = 2,4 \text{ kg}$

- 1.2.4.** On se place dans le repère (Oxyz) décrit ci-contre :

*Remarque :*

*L'axe (Oy) ayant été choisi dans l'énoncé comme axe vertical, et non (Oz), l'axe (Oz) sera alors choisi ici comme un axe du plan horizontal, contrairement aux notations habituellement utilisées.*



- bilan des forces extérieures appliquées au système :

$\vec{P}$  son poids

$\vec{F}$  la force de poussée

On néglige la poussée d'Archimède et la force de frottement de l'air.

- D'après la 2<sup>ème</sup> loi de Newton :

Dans un référentiel galiléen,  $\Sigma \vec{F}_{\text{ext}} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

Or :  $\Sigma \vec{F}_{\text{ext}} = \vec{P} + \vec{F} = m_R \vec{g} + \vec{F}$

et :  $\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m_R \vec{v})}{dt} = m_R \frac{d\vec{v}}{dt} = m_R \vec{a}_G$

car on néglige la variation de masse (due à l'éjection des gaz), donc  $m_R$  ne dépend pas de  $t$

$$\Rightarrow m_R \vec{g} + \vec{F} = m_R \vec{a}_G$$

$$\Rightarrow \vec{a}_G = \vec{g} + \frac{1}{m_R} \times \vec{F}$$

$$\Rightarrow \vec{a}_G = \vec{g} + \frac{1}{m_R} \times \vec{F}$$

$$\Rightarrow \vec{a}_G = \vec{g} \begin{vmatrix} 0 \\ -g \\ 0 \end{vmatrix} + \frac{1}{m_R} \times \vec{F} \begin{vmatrix} 0 \\ F \\ 0 \end{vmatrix}$$

On obtient :

$$\vec{a}_G \begin{vmatrix} a_x = 0 \\ a_y = -g + \frac{F}{m_R} \\ a_z = 0 \end{vmatrix}$$

$$\blacksquare \vec{a}_G = \frac{d\vec{v}_G}{dt} \Rightarrow \vec{v}_G \begin{vmatrix} v_x = C_1 \\ v_y = \left(-g + \frac{F}{m_R}\right) \times t + C_2 \\ v_z = C_3 \end{vmatrix}$$

$$\text{Or } \vec{v}_G(t=0 \text{ s}) \begin{vmatrix} C_1 \\ C_2 \\ C_3 \end{vmatrix} = \vec{v}_0 \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} \Rightarrow \begin{cases} C_1 = 0 \\ C_2 = 0 \\ C_3 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Donc } \vec{v}_G(t) \begin{vmatrix} v_x = 0 \\ v_y = \left(-g + \frac{F}{m_R}\right) \times t \\ v_z = 0 \end{vmatrix}$$

▪ La valeur de la vitesse à l'issue de la phase 1 est donc :

$$v_1 = v_G(t_1 = 3,0 \text{ s}) = \sqrt{v_x^2(t_1) + v_y^2(t_1) + v_z^2(t_1)}$$

$$\begin{aligned}
\text{Donc } v_1 &= \sqrt{v_y^2(t_1)} \quad \text{car } v_x(t_1) = v_z(t_1) = 0 \text{ m.s}^{-1} \\
&= v_y(t_1) \quad \text{car } v_y > 0 \\
&= \left(-10 + \frac{1600}{120}\right) \times 3,0 \\
&= 10 \text{ m.s}^{-1}
\end{aligned}$$

## 2. Problème technique

2.1. À  $t = 0$  s,  $\vec{v}_G = \vec{0}$ , donc  $v_y(t = 0) = 0$

Les propositions C et D ne sont donc pas correctes.

Lors de la chute,  $\vec{v}_G$  est dirigé vers le bas, alors que l'axe (Oy) est orienté vers le haut, donc  $v_y < 0$   
La proposition B est donc fautive.

Par élimination, c'est donc la proposition A qui est correcte.

2.2.

- bilan des forces extérieures appliquées au système :

$\vec{P}$  son poids

On néglige les forces dues à l'action de l'air (poussée d'Archimède et frottements dus à l'air)



- D'après la 2<sup>ème</sup> loi de Newton :

Dans un référentiel galiléen,  $\Sigma \vec{F}_{\text{ext}} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

Or :  $\Sigma \vec{F}_{\text{ext}} = \vec{P}$

et :  $\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m_R \vec{v})}{dt} = m_R \frac{d\vec{v}}{dt} = m_R \vec{a}$

car  $m_R$  ne dépend pas de t

$\Rightarrow \vec{P} = m_R \vec{a}$

$\Rightarrow m_R \vec{g} = m_R \vec{a}$

$\Rightarrow \vec{a} = \vec{g}$

- $\vec{a}_G \begin{vmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{vmatrix} = \vec{g} \begin{vmatrix} 0 \\ -g \\ 0 \end{vmatrix} \Rightarrow \vec{a}_G \begin{vmatrix} a_x = 0 \\ a_y = -g \\ a_z = 0 \end{vmatrix}$

- $a_y = -g$

Or  $a_y = \frac{dv_y}{dt} \Rightarrow v_y = -gt + C_1$

$$\left. \begin{array}{l} \text{À } t = 0 \text{ s, } v_y = C_1 \\ v_y = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow C_1 = 0$$

Donc  $v_y(t) = -gt$

▪  $v_y = -gt$

Or  $v_y = \frac{dy}{dt} \Rightarrow y = -\frac{1}{2}gt^2 + C_2$

$$\left. \begin{array}{l} \text{À } t = 0 \text{ s, } y = C_2 \\ y = y_0 \end{array} \right\} \Rightarrow C_2 = y_0$$

Donc  $y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + y_0$ , soit  $y(t) = -5t^2 + 80$  (avec  $t$  en s et  $y$  en m)

**2.3.** Les phases d'ascension et de chute ayant eu lieu verticalement, Rocketeer retombera à l'emplacement du décollage.

Or d'après l'échelle indiquée sur le document, la distance entre ce point et le manoir est :

$$d = \frac{10,75}{1,1} \times 1 = 9,8 \text{ km}$$

Déterminons l'instant  $t_2$  où Rocketeer touche le sol.

$$y(t_2) = 0 \Rightarrow -5t_2^2 + 80 = 0 \Rightarrow t_2^2 = \frac{80}{5} \Rightarrow t_2 = 4,0 \text{ s}$$

La valeur minimale de la vitesse moyenne à laquelle doit se déplacer Batman au volant de sa Batmobile pour sauver Rocketeer est donc :

$$v_{\text{min}} = \frac{d}{t_2} = \frac{9,8 \times 10^3}{4,0} = 2,4 \times 10^3 \text{ m.s}^{-1} = 2,4 \times 10^3 \times 3,6 \text{ km.h}^{-1} = 8,8 \times 10^3 \text{ km.h}^{-1}$$

Cette vitesse ne peut être atteinte par la Batmobile, donc Batman ne pourra donc pas sauver Rocketeer.